Capítulo 3 Interacción Cliente Servidor

**Patrones de interacción**

Solicitud/Respuesta

Consideraciones:

\*Acoplamiento temporal

\*Intermediarios: Si hay proxys en medio por ejemplo

Solicitud/Reconocimiento

Consideraciones:

\*Polling: El cliente envía solicitud, y pasa preguntando si está el resultado.

\*Callbacks: El servidor envía la solicitud, el cliente se convierte en un servidor se espera a que el servidor envie el callback

Base para crear Servicios

Publicar/Suscribir